



Noël de Jocade !

🎄 Notre sélection à mettre sous le sapin 🎄

Ouvertures exceptionnelles de Noël

Dimanche 9 et lundi 10/12
14h - 18h

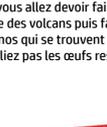
Dimanche 16/12
10h - 18h

Lundi 17/12
14h - 18h

Dimanche 23/12
10h - 19h

Lundi 24/12
10h - 17h

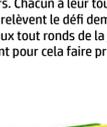
Jeux enfants



SOS Dino

1 à 4 joueurs. 25 min. 7 ans et +

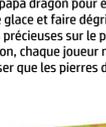
SOS Dino est un jeu coopératif où tout à tour, vous allez devoir faire progresser la lave des volcans puis faire avancer les Dinosaures qui se trouvent sur le plateau. N'oubliez pas les œufs restés dans leur nid !



Little Action

2 à 4 joueurs. 10 min. 2 à 5 ans.

Little action lance des défis à nos petits joueurs. Chacun à leur tour, ils tirent une carte, relèvent le défi demandé avec les animaux tout ronds de la jungle et devront pour cela faire preuve d'adresse !



Trésor de Glace

2 à 4 joueurs. 15 min. 5 à 8 ans.

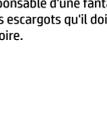
Dans ce jeu de collecte, chaque joueur utilise papa dragon pour enlever un bloc de glace et faire dégringoler des pierres précieuses sur le plateau. Mais attention, chaque joueur ne peut ramasser que les pierres de sa couleur !



Nom d'un renard

2 à 4 joueurs. 15 min. 5 à 8 ans.

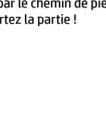
Nom d'un renard ! L'œuf d'or a été dérobé par un renard mais lequel, il y en a tellement ? Dans ce jeu coopératif, les joueurs cherchent ensemble des indices et retournent des cartes renard pour déduire celui qui a volé l'œuf d'or ! Une bonne communication sera nécessaire pour couvrir l'ensemble du poulailler et récupérer les indices le plus rapidement.



Escargots... Prêts ? Partez !

2 à 4 joueurs. 15 min. 5 à 8 ans.

Dans cette course en 3D, les escargots ne s'invitent pas seulement sur le plateau, ils sont aimantés et doivent grimper sur chaque extrémité de la boîte de jeu pour espérer décrocher la 1ère place ! Chaque joueur est responsable d'une fantassque tribu de trois escargots qu'il doit mener à la victoire.



Mr Wolf

1 à 4 joueurs. 15Min. 4 ans et +

Mr. Wolf est un jeu coopératif où vous devez tous ensemble ramener les 8 animaux dans leur maisonnette attirée. Si tous les animaux indiqués sur chaque maisonnette sont bien à l'abri avant que Mr. Wolf n'arrive dans le pré par le chemin de pierre, vous remportez la partie !



Oh Mon Château

2 à 4 joueurs. 20 min. 6 ans et +

C'est en dessinant que les joueurs vont construire leur château idéal. Des tours majestueuses, des murs épais et bien décorés et un donjon confortable pour les invités de passage. Celui qui saura le mieux exploiter les ressources de la région dessinera le plus beau château du royaume.



Azul

2 à 4 joueurs. 30 min. 8 ans et +

Azul vous transporte au 16e siècle, truelle en main, à embellir les murs du Palais Royal de Evora ! Les joueurs alternent les tours en draftant des tuiles colorées qui viennent de marchands pour les placer sur leur plateau personnel. Ils marqueront ensuite des points en fonction de la façon dont ils ont placé les tuiles sur le palais.



Orbis

2 à 4 joueurs. 45 min. 10 ans et +

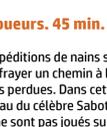
En utilisant les terres perdues dans l'éther, les joueurs accumulent des adorateurs pour acheter des terres encore plus fructueuses - dont certaines accordent des bonus qui changent le jeu. La clé de la victoire réside dans le fait d'avoir le plus de points de création à la fin de la partie !



Sagrada

1 à 4 joueurs. 45 min. 12 ans et +

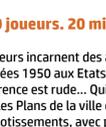
Vous êtes un artiste en concurrence avec d'autres artistes pour créer le plus beau vitrail de la Sagrada Familia. Vos pièces de verre sont représentées par des dés, qui ont une couleur et une nuance. À chaque tour, les joueurs placent ces dés sur leur fenêtre. Ingéniosité et placement seront de mise !



Saboteur La Grande Aventure

3 à 9 joueurs. 45 min. 10 ans et +

Deux expéditions de nains s'opposent pour se frayer un chemin à la recherche de mines perdues. Dans cette version jeu de plateau du célèbre Saboteur, les pièges ne sont pas joués sur un joueur mais sur un plateau et peuvent affecter tout le monde ! Enfin, il se peut qu'un nain joue pour lui-même ou même qu'il soit un Nain-gent double. Quelle équipe rassemblera le plus de trésors et pour qui joue vraiment chaque membre des expéditions ?



Welcome

1-100 joueurs. 20 min. 10 ans et +

Les joueurs incarnent des architectes dans les années 1950 aux Etats-Unis mais la concurrence est rude... Qui respectera au mieux les plans de la ville en créant les plus beaux lotissements, avec parcs et piscines ? Welcome est un jeu où tout le monde joue en même temps avec le même tirage de cartes afin de devenir le plus grand architecte de demain !



8Bit Box

3 à 6 joueurs. 45 min. 6 ans et +

Amoureux du jeu vidéo old-school, sortez vos tables basses ! 8Bit Box est un coffret de 3 jeux de société, directement inspirés du rétrogaming. Chaque plateau de jeu vous évoquera les plus grands noms du jeu vidéo des années 80, que vous aurez le bonheur de faire découvrir à vos proches pour d'incroyables moments entre amis ou en famille.



Galérapagos

3 à 12 joueurs. 20 min. 10 ans et +

A chaque tour les joueurs naufragés devront choisir une action parmi quatre : pêcher, recueillir de l'eau, chercher du bois ou fouiller l'épave du bateau. Faites équipe pour survivre mais soyez prêt à sacrifier vos camarades en cas de pénurie. Un jeu presque coopératif où vous devrez être aussi flexible que diplomate pour vous garantir une place pour le voyage retour !



Dr Pilule

4 à 10 joueurs. 30 min. 10 ans et +

Trop de travail... Trop de stress... Vous avez craqué. Vous réveillez dans une pièce capiteuse... Vous n'êtes pas seul, d'autres vous entourent. Vous comprenez vite que vous êtes dans une clinique, mais pas n'importe laquelle. La clinique du docteur Pilule ! À ces mots, vous comprenez qu'il vous faut sortir d'ici au plus tôt !



Esquissé ?

4 à 8 joueurs. 30 min. 8 ans et +

Tout le monde connaît le téléphone arabe... Mais que se passerait-il si la parole était remplacée par des dessins ? Comment des ailes d'anges peuvent se transformer en Dracula ? Comment Napoléon peut-il devenir une peinture rupestre ? La réponse en savez avec Esquissé ?... Et si vous ne savez pas dessiner ? Encore mieux ! La rigolade est assurée...



Code Names

2 à 8 joueurs. 15Min. 14 ans et +

Codenames est un jeu d'association d'idées dans lequel, réparti en deux équipes, vous incarnez soit un maître-espion, soit un agent en mission. Pour retrouver sous quel nom de code se cachent vos informateurs, écoutez bien les indices donnés par les deux Maîtres-Espions et prenez garde à ne pas contacter un informateur ennemi, ou pire... le redoutable assassin !



Saumon Frétillant

3 à 6 joueurs. 15 min. 6 ans et +

Que font deux saumons lorsqu'ils se croisent ? Ils se saluent ! Et ça les fait frétiller ! Saumon Frétillant est un jeu de cartes simple et rapide qui mettra votre vivacité à l'épreuve. Serrez-vous les nageoires, cliquez-vous les écailles, mais soyez le premier à avoir salué tous vos amis.



Histoires de Peluches

2 à 4 joueurs. 90 min. 7 ans et +

Histoires de Peluches est un jeu d'aventure inhabituel dans lequel vous endossez le rôle de courageuses peluches qui cherchent à sauver leur précieuse fillette d'un génie maléfique et surnois. Elles lancent et utilisent des dés de couleur pour effectuer toute une variété d'actions, allant des attaques de mêlée aux bonds par-dessus des gouffres et des tapis roulants, en passant par la descente infernale d'une colline de jouets à bord d'un chariot rouge.



Magic Maze

1 à 8 joueurs. 30 min. 8 ans et +

Quatre personnages sortis d'une aventure donjonnesque se retrouvent démunis de leurs armes. Avant de repartir à l'aventure, ils décident de se rendre au supermarché "Magic Maze" pour acheter un nouvel équipement. Les joueurs vont donc conduire les 4 compères dans le dédale des couloirs du supermarché pour trouver leur équipement. Ensuite, c'est la course : il faut sortir au plus vite du supermarché sans se faire coincer par la sécurité !



The Mind

2 à 4 joueurs. 20 min. 8 ans et +

Comment coopérer quand on ne peut communiquer d'aucune manière ? Dans le jeu The Mind, les cartes doivent être posées en ordre croissant sur la table... Qui pense avoir la carte la plus petite ? Celui-ci devra la poser. Et ainsi de suite, sans se parler ! Cela semble impossible, et pourtant ! La règle de The Mind est donc simple mais votre mission ne l'est pas. Participez à cet incroyable défi !



Pandemic

2 à 4 joueurs. 45 min. 14 ans et +

Quatre maladies mortelles menacent l'avenir de la planète ! Avec votre équipe : combattez les redoutables virus ! Pandemic est un jeu de plateau et de stratégie. Vous et vos compaignons faites partie d'une équipe d'élite combattant quatre maladies mortelles. Dans ce jeu coopératif, tous les joueurs jouent ensemble contre le jeu lui-même. Relevez ce défi captivant et sauvez l'humanité !



Mysterium

2 à 7 joueurs. 45 min. 10 ans et +

Dans le jeu Mysterium, tout le monde perd ou tout le monde gagne car tous les joueurs sont unis pour découvrir la vérité sur la mort du fantôme qui hante la manoir et lui apporter la paix. Ce jeu d'ambiance innovant, palpitant et immersif revisite les jeux d'enquête et de coopération avec une mécanique de jeu asymétrique. Chaque joueur choisit soit d'incarner un médium ou le fantôme avec des objectifs différents.



Le Ciel Interdit

2 à 5 joueurs. 60 min. 10 ans et +

Mission sous haute tension ! Travaillez en équipe pour explorer une plate-forme flottant au milieu d'un orage violent. Ce défi est un numéro d'équilibriste qui mettra à l'épreuve la coopération et le sang-froid de votre équipe. Seule issue possible : connecter un circuit de câbles pour faire décoller une fusée avant d'être électrocutés ou projetés dans le vide !



Chronicles of Crime

1 à 4 joueurs. 45Min. 12 ans et +

Chronicles of crime inaugure un nouveau type de jeu, mêlant virtuel et réel. Le principe repose sur un jeu de plateau proposant une douzaine de scénarios possibles. L'action se déroule à Londres et vous plongerez dans la peau d'un commissaire de police chargé de résoudre un crime.



Unlock! Heroic Adventure

2 à 6 joueurs. 60 min. 10 ans et +

Inspiré des escape rooms, Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. Après avoir pris connaissance du contexte du scénario, vous commencez votre aventure dans une pièce (une carte de lieu qui indique divers numéros). Fouillez-la pour trouver des objets ! Attention : certains peuvent être cachés !



Detective

1 à 5 joueurs. 120 min. 16 ans et +

Detective est un jeu d'enquête immersif qui mêle plateau de jeu, narration, exploitation de bases de données, recherche sur Internet et dialogue permanent entre joueurs. Plongez dans des affaires complexes, sombres et captivantes. Descriptions, interrogatoires, recherches : chaque affaire saura vous tenir en haleine. Expérience de jeu à haute tension garantie.



Escape Quest

1 joueur. 12 ans et +

Escape quest est une collection de jeux d'aventures inspirés du monde des escape game et des jeux de rôle. Vivez une aventure indépendante dans laquelle VOUS êtes le personnage principal et au cours de laquelle vous devrez résoudre de mystérieuses énigmes pour déjouer tous les pièges que vous rencontrerez... Mais attention ! Seule une logique implacable associée à un sens de l'observation et de déduction vous permettront de résoudre toutes les énigmes !



Sherlock Holmes Détective Conseil

1 à 8 joueurs. 120 min. 12 ans et +

Avec Sherlock Holmes – Détective Conseil, vous allez arpenter les rues brumeuses de Londres pour lutter contre le crime. Vous incarnez les Francs-tireurs de Baker Street, une bande d'informateurs formée par Holmes, qui à l'origine était chargée de l'hépauler dans ses enquêtes. Mais cette fois, ce sera à vous de résoudre les crimes, dans une compétition acicale avec le célèbre détective !



Exit

1 à 6 joueurs. 60 min. 12 ans et +

Un meurtre, huit suspects. Par chance, le détective privé Achille Panait se trouve à bord du train... sauf qu'il a été assommé ! Sarez-vous faire bon usage de ses documents et résoudre l'enquête avant que l'Orient-Express n'atteigne Constantinople ? EXIT est un jeu qui requiert des sensitives des "escape games". Muni d'indices, de matériel et d'un décodeur, vous aurez pour mission de sortir du jeu le plus rapidement possible.



Gugong

1 à 5 joueurs. 90 min. 12 ans et +

Chine 1570, l'Empereur de Longqing essaye d'éradiquer la corruption. À la cour impériale, au lieu d'accepter des pots de vin, une nouvelle coutume voit le jour : l'échange de cadeaux... Les joueurs jouent le rôle de familles nobles qui doivent offrir des cadeaux en utilisant un mécanisme de placement de cartes innovant, soudoyant ainsi les officiels de la Cité Interdite. Celui qui se montrera le plus "influent" recevra l'honneur d'une audition auprès de l'Empereur dans le Palais de la Pureté Céleste.



Projet Gaia

1 à 4 joueurs. 90 min. 12 ans et +

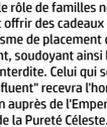
Projet Gaia est un jeu de conquête et d'exploration spatiale dans lequel chaque joueur incarne l'une des 14 différentes factions souhaitant coloniser une galaxie. Vous pourrez construire et améliorer vos bâtiments, progresser des ressources, etc. Gagnez dans six domaines de recherche différents afin d'accélérer votre expansion galactique. Chaque partie sera différente de la précédente : une re-jouabilité exceptionnelle !



Reykholt

1 à 4 joueurs. 60 min. 12 ans et +

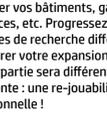
Faire pousser des choux-fleurs, des tomates, des salades, des champignons et des carottes en Islande ? Quelle idée farfelue ! Et pourtant cela attire toujours plus les touristes curieux de voir comment la géothermie aide ingénieusement à cultiver vos légumes. Mais le saison dans Reykholt est courte, soyez efficace. Posez vos cultivateurs sur les options dont vous avez besoin pour faire le course aux légumes et arriver premier !



Rising Sun

3 à 5 joueurs. 120 min. 13 ans et +

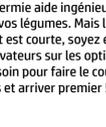
Prenant racine dans la mythologie du Japon médiéval, Rising Sun place les joueurs à la tête des grands clans, rassemblés par les puissants Kamis pour reconquérir le pays et restaurer ses traditions d'honneur et de spiritualité. Chaque clan utilise ses capacités uniques pour déployer ses forces dans les provinces, bâtir des forteresses, moissonner la terre afin d'en récolter les bienfaits et livrer une guerre implacable à ses adversaires !



Zombicide Green Horde

1 à 5 joueurs. 90 min. 14 ans et +

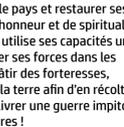
Aujourd'hui, ce sont les orques, ennemis d'antan, qui y ont succombé. Rien ne semble pouvoir enrayer le fléau zombie ! Le succès planétaire Zombicide revient ici avec une nouvelle fournie de magnifiques figurines prêtes à en découdre. Montez votre équipe d'aventuriers et frayez-vous un chemin à travers la Horde !



Clank Dans l'Espace

2 à 4 joueurs. 60 min. 12 ans et +

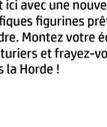
Osez-vous entrer dans la vaste et détective privé Achille Panait et lui voler ses trésors ? Depuis son vaisseau vivant, le Seigneur Eradick pille la galaxie sans pitié. Une bande de voleurs intrépides rivalise pour s'introduire dans son repaire et lui dérober un maximum de trésors ! Totalement indépendant du jeu Clank!, la version dans l'Espace reprend les principes forts mais introduit de nouvelles mécaniques.



Catan Duel

2 joueurs. 45 min. 10 ans et +

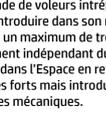
On ne présente plus Catan, le jeu fondateur qui a initié nombre de joueurs à la richesse du monde ludique contemporain. Retrouvez ces mécanismes originels revu et habillés modernisés, dans le jeu de cartes exclusivement dédié au jeu à deux. Plongez au coeur de Catan. De la stratégie et un soupçon de chance feront la différence entre victoire et défaite !



Targui

2 joueurs. 60 min. 12 ans et +

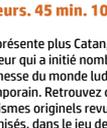
Dans Targui, vous incarnez les chefs de deux tribus touarègues et échangez des biens locaux (du sel, des dattes) ou importés (du poivre) contre de l'or et divers bénéfices. Vous enrichissez et faites ainsi grandir votre tribu. Chaque tour vous apporte son lot de nouvelles marchandises, de nouveaux avantages, mais gare aux pillages et à la concurrence : seul celui qui a le plus de points gagne la partie.



Hero Realms

2 à 4 joueurs. 20 min. 12 ans et +

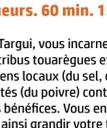
Devenez un Héros. Par les créateurs du jeu multi-récompensé Star Realms, Hero Realms combine le deckbuilding avec l'interaction pour gagner les faveurs des personnages en récupérant des objets qui représentent leur performance. Grâce à l'anticipation et à des décisions audacieuses, serez-vous plus malin que votre adversaire pour gagner une majorité des faveurs des héros ?



KeyForge

2 joueurs. 30 min. 12 ans et +

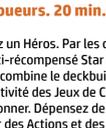
De l'imagination du légendaire auteur de jeux Richard Garfield, naît un jeu différent de tout ce que vous avez pu voir jusqu'alors ! Un jeu de cartes où chaque deck est aussi unique que celui qui le joue et où deux batailles ne seront jamais identiques. KeyForge est un jeu où la construction de decks et les boosters sont désormais du passé. Chaque deck sera une nouvelle découverte passionnante !



Kero

2 Joueurs. 30 mn. 8 ans +

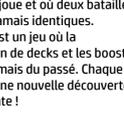
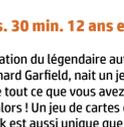
Le kérosène - KERO - est devenu très rare ; vous devez en trouver et l'économiser. Chacun des deux clans veille à sa survie, explore de Nouvelles Terres à la recherche de ressources inexploitées et améliore son quotidien. Sortir du camp avec son camion-citerne est risqué, car on n'est jamais à l'abri de la panne sèche. Surtout que le clan rival n'est pas loin et convoite les mêmes ressources...



Hanamikoji

2 Joueurs. 15 min. 10 ans et +

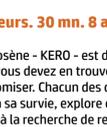
Bienvenue dans la plus célèbre rue des geishas de la vieille capitale, Hanamikoji. Les joueurs vont s'affronter pour gagner les faveurs des geishas en récupérant des objets qui représentent leur performance. Grâce à l'anticipation et à des décisions audacieuses, serez-vous plus malin que votre adversaire pour gagner une majorité des faveurs des geishas ?



Catan Duel

2 joueurs. 45 min. 10 ans et +

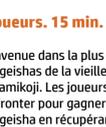
On ne présente plus Catan, le jeu fondateur qui a initié nombre de joueurs à la richesse du monde ludique contemporain. Retrouvez ces mécanismes originels revu et habillés modernisés, dans le jeu de cartes exclusivement dédié au jeu à deux. Plongez au coeur de Catan. De la stratégie et un soupçon de chance feront la différence entre victoire et défaite !



Targui

2 joueurs. 60 min. 12 ans et +

Dans Targui, vous incarnez les chefs de deux tribus touarègues et échangez des biens locaux (du sel, des dattes) ou importés (du poivre) contre de l'or et divers bénéfices. Vous enrichissez et faites ainsi grandir votre tribu. Chaque tour vous apporte son lot de nouvelles marchandises, de nouveaux avantages, mais gare aux pillages et à la concurrence : seul celui qui a le plus de points gagne la partie.



Hero Realms

2 à 4 joueurs. 20 min. 12 ans et +

Devenez un Héros. Par les créateurs du jeu multi-récompensé Star Realms, Hero Realms combine le deckbuilding avec l'interaction pour gagner les faveurs des personnages en récupérant des objets qui représentent leur performance. Grâce à l'anticipation et à des décisions audacieuses, serez-vous plus malin que votre adversaire pour gagner une majorité des faveurs des héros ?